

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIJKSTRA	TURING	NONAKA
09:00	INTRO TEAM						
09:10	L'ORCHESTRE UN MODÈLE DE GESTION DE GROUPE ? Samuel Couffignal ALIENS						
09:35	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
09:40	LA NAISSANCE DE LA GONETTE Nicolas Briet ALIENS						
09:50	PAUSE						
10:10	CARGO CULT AGILE Emilie Esposito APPRENDRE	RUST FOR JAVA DEVELOPERS * Hanneli Tavante TECH	UN LANGUAGE QUE TOUT LE MONDE ELM Jordane Grenat TECH	QUELLES BIBLIOTHÈQUES CHOISIR POUR VOTRE PROJET DATA-SCIENCE ? THAT'S THE QUESTION ! Anastasia Lieva TECH			
11:00	PAUSE						
11:10	DÉVELOPPEZ DES APPLICATIONS WEB DESKTOP AVEC ELECTRON DE GITHUB Eric Briand, Yvonnick Frin TECH	SPRING BOOT 2 Stéphane Nicoll TECH	IL EST TEMPS DE REPENSER NOTRE MANIÈRE DE TRAVAILLER ! Marie-cécile Paccard APPRENDRE	GAMIFICATION: JOUER POUR APPRENDRE Charlotte Cavalier APPRENDRE	THE QUEST FOR THE ULTIMATE TEST STORY * Ard Kramer, Stéphane Colson, François Le nôtre APPRENDRE	JOUER ET GAGNER EN PROGRAMMANT UNE BLOCKCHAIN AVEC ETHEREUM ET DOCKER Philippe Bazart, Cédric Flamens TECH	JENKINS MODERNE ET LIVRAISON CONTINUE : ÉCRIVONS ENSEMBLE DES PIPELINE DÉCLARATIFS POUR VOTRE APPLICATION Damien Duportal TECH
12:00	DÉJEUNER						
13:00							

* TALK EN ANGLAIS

La salle Lovelace est équipée d'un système de transcription pour sourds et mal-entendants. Nous bêta testons le système Handi-speech créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises seront transcrites en semi-automatique avec correction. Les conférences anglaises seront transcrites en mode automatique.

PARTICIPEZ À L'HEXAGON CHALLENGE 10:00 à 18:00 / Hall

Florent Pellet,
Clément Bouillier
Emilien Pecoul

Hexagon challenge est une sorte de codingame. L'objectif est de développer une AI pour conquérir des terrains. Les différentes AI sont évaluées en se rencontrant. Les participants peuvent ainsi s'amuser en développant et combattant les autres joueurs. Les règles sont simples et abordables à tout le monde.

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA
13:10	QUELLE ÉTHIQUE POUR LES DÉVELOPPEURS ? Guillaume Champeau HACKTIVISM						
13:35	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
13:40	RANDOM TALKS						
14:00	TROUVEZ VOS CADENCES, ET FAITE UN PAS VERS LE CONTINUOUS DELIVERY Anne Gabrillagues APPRENDRE	CSS IS AWESOME! Igor Labori DESIGN	NOTES ON TYPE THEORY FOR ABSOLUTE BEGINNERS * Hanneli Tavante TECH	DES ROBOTS QUI S'ADAPTENT À LEUR ENVIRONNEMENT Stéphane Doncieux TECH	CONQUÉRIR LE MONDE AVEC COREOS Yan Matagne, Antoine Stalin TECH	SENSIBILISATION AUX BONNES PRATIQUES TECHNIQUES DU SOFTWARE CRAFTSMANSHIP : LEGO* À LA RESCOURSSE ! Alice Barralon, Isabelle Blasquez MAKERS	OFFREZ-VOUS UNE EXPÉRIENCE DE DESIGN THINKING Marine Cloux, Sylvia Cohen DESIGN
14:50	PAUSE						
15:00	THE FUTURE OF KOTLIN: HOW AGILE CAN LANGUAGE DEVELOPMENT BE? * Andrey Breslav TECH	L'AGILITÉ, UN ANARCHISME INCOMPATIBLE AVEC L'ENTREPRISE ? Fabien Maury, Olivier My APPRENDRE	HOW TO BECOME A GOOD OPEN SOURCE CONTRIBUTOR IN 1 HOUR Simon Baslé APPRENDRE	TIPS FOR BETTER PROBLEM SOLVING * Rising Linda APPRENDRE	À LA DÉCOUVERTE DE KANBAN AVEC KANBANZINE ! Anne Gabrillagues, Arnaud Gonzales APPRENDRE	DEEP LEARNING POUR LA RECONNAISSANCE DE CHATONS Rémi Emonet APPRENDRE	HANDS-ON ANGULAR: LET'S CHAT! Nicolas Payot TECH
15:50	PAUSE						
16:10	APPRENDRE À APPRENDRE Laurent Victorino APPRENDRE	JAVASCRIPT... *SOUPIRS* Siegfried Ehret TECH	SERVERLESS : TRANSITION DU MONOLITHIQUE AU SYSTÈME DISTRIBUÉ Yves Brissaud TECH	CLOUD ENCRYPTION WITH CRYPTOMATOR - PRIVACY PROTECTION FOR EVERYONE * Christian Schmicckler, Markus Kreusch HACKTIVISM	À LA DÉCOUVERTE DE KANBAN AVEC KANBANZINE ! Anne Gabrillagues, Arnaud Gonzales APPRENDRE	DEEP LEARNING POUR LA RECONNAISSANCE DE CHATONS Rémi Emonet APPRENDRE	HANDS-ON ANGULAR: LET'S CHAT! Nicolas Payot TECH
17:00	PAUSE						
17:10	MYTHS AND PATTERNS OF ORGANIZATIONAL CHANGE * Rising Linda APPRENDRE	PROGRESSIVE WEB APPS, AU-DELÀ DU BUZZWORD Paul-Guillaume Déjardin, Antoine Le Taxin TECH	L'ODYSSÉE DE LA LOG Gérard Quintana TECH	LEGACY CLUB Thomas Pierrain, Bruno Boucard MAKERS	À LA DÉCOUVERTE DE KANBAN AVEC KANBANZINE ! Anne Gabrillagues, Arnaud Gonzales APPRENDRE	DEEP LEARNING POUR LA RECONNAISSANCE DE CHATONS Rémi Emonet APPRENDRE	HANDS-ON ANGULAR: LET'S CHAT! Nicolas Payot TECH
18:00	PAUSE						
18:10	MAJORITY JUDGMENT Rida Laraki ALIENS						
18:35							

RENDEZ-VOUS À L'HOTEL DE VILLE À PARTIR DE 20H POUR LA SOIRÉE MIXIT
 (sous réserve de places disponibles)

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA
09:00	INTRO TEAM						
09:10	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
09:15	REGEN VILLAGES * Marjolein Shiamatey HACKTIVISM						
09:40	PAUSE						
10:00	LE STREAMING D'API : POURQUOI ET COMMENT TRANSFORMER VOS APIS STATIQUES EN DONNÉES TEMPS RÉEL ? Audrey Neveu TECH	SI L'ERGONOMIE DES IHM M'ÉTAIT CONTÉE COMME UN SYSTÈME BOOLÉEN, SIMPLE ET NON-NÉGOCIABLE Nathalie Cotté DESIGN	REPRÉSENTER L'ÉCONOMIE, LE POUVOIR, LES LOBBIES GRÂCE AUX VISUALISATIONS DE DONNÉES : QUAND LE DESIGNER FAIT L'ÉQUILIBRISTE Fabrice Sabatier DESIGN	DATA ENGINEER'S TOOLKIT Horacio Lassey-assiakoley TECH			
10:50	PAUSE				NOESTIMATES GAME * Matthew Philip APPRENDRE	LA DATAVIZ AVANCÉE SUR LE WEB EN JAVASCRIPT AVEC D3.JS Romain Vuillemot TECH	DES PETITS CARRÉS DE COULEUR Laurent Victorino ALIENS
11:00	COMMENT GÉRER SON TEMPS EFFICACEMENT INDIVIDUELLEMENT ET EN ÉQUIPE ? Romain Couturier APPRENDRE	AU SECOURS, MA PROD EST SOUS DOCKER ! Francois Teychene TECH	SOFT ROBOTICS FOR SPACE APPLICATIONS * Kari Love MAKERS	COMPAGNONNAGE, CSS ET VEXILLOGIE Tim Carry ALIENS			
11:50	DÉJEUNER						
13:00							

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA	
13:00	REVENU UNIVERSEL, 25 MINUTES POUR TOUT COMPRENDRE Les écolo Humanistes ALIENS							
13:25	PRÉSENTATION DES SESSIONS							
13:30	RANDOM TALKS							
13:50	REACT NATIVE DANS VOS APPS, VOS APPS DANS REACT NATIVE Damien Cavailès TECH	SPÉCIFICATIONS EN MILIEU AGILE Arnaud Lemaire MAKERS	LA THÉORIE DES GRAPHERS, APPLIQUÉE À GIT Geoffrey Bachelet TECH	COMMENT SAUVER LA PRINCESSE... ET SI LE DESIGN SPRINT M'ÉTAIT CONTÉ ? Benjamin Richy, Fabrice Liut DESIGN	ERGONOMIE DU POSTE DE TRAVAIL, ET SI L'ERREUR ÉTAIT (ENCORE, AUSSI) ENTRE LA CHAISE ERGONOMIQUE ET LE CLAVIER ORTHOGONAL ? Olivier Guéry, Matthieu Lecoupeau APPRENDRE	CTF : SORTEZ LE MR ROBOT QUI EST EN VOUS ! Mickael Jeanroy, Houssein Belhadj ahmed HACKTIVISM	WIRESKETCHING DESSINER LES INTERFACES Cynthia Savard Saucier DESIGN	
14:40	PAUSE							
14:50	PROJECT AMBER WHAT'S NEW IN JAVA 10 Rémi Forax TECH	ENCRYPTED EMAIL: HOW HARD COULD IT BE? * Bart Butler HACKTIVISM	MANAGEMENT RESPONSABLE ET CRÉATION DE VALEUR PARTAGÉE Sandrine Berger-Douce, Arnaud Gautier APPRENDRE	ÊTRE UN DÉVELOPPEUR APRÈS 40 ANS Adrian Kosmaczewski MAKERS				
15:40	PAUSE							
16:00	ENTREPRENEUR DANS L'ÂME ? COMMENT PASSER DE L'IDÉE AU CONCRET ? Caroline Van Renterghem MAKERS	WEBASSEMBLY POUR LES DÉVELOPPEURS WEB Benjamin Bouvier TECH	BALADE COSMIQUE AUTOUR DES TROUS NOIRS Frédéric Marin ALIENS	DEV RENCONTRE OPS, 1 AN APRÈS Aurore Malherbes, Pauline Bourjot TECH				
16:50	PAUSE							
17:00	TAKE JAVA ON THE ROAD * Nety Herawaty, Mila Yuliani ALIENS							
17:25								
17:45	OUTRO TEAM							

* TALK EN ANGLAIS

La salle Lovelace est équipée d'un système de transcription pour sourds et mal-entendants. Nous bêta testons le système Handi-speech créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises seront transcrites en semi-automatique avec correction. Les conférences anglaises seront transcrites en mode automatique.

PARTICIPEZ À MIXTEEN
14:00 à 18:00
 Mezzanine

Les enfants, on fait quoi pendant les vacances ? On programme ! Pas besoin d'être un geek en herbe, pas besoin de passer son temps devant un ordinateur... Avec de la créativité et de la curiosité, il est possible de réaliser des programmes informatiques tout en s'amusant. <https://mixitconf.org/mixteen>